**Opgaver til PV3**

* Identificer de teknologier der er inkluderet i jeres P0 projekt

I P0-projektet indgår mikroprocesser-teknologi, forskellige sensor-teknologier, samt programmering i sproget C.

* Beskriv jeres P0 projekt ud fra teknologimodellen

Viden: Vi har brug for robotnavigationsteori. Vi har brug for at lære at programmere i C.

Organisation: Vi skal præstere i gruppen, hvilket medfører, at vores evne til at udnytte hinandens kompetencer er altafgørende mht. at opnå det bedste resultat (1+1+1= 3<).

Teknik: Vi har fået udleveret en EV3 af LEGO og har et tilhørende stykke programmerings-værktøj, som vi skal bruge til at udføre opgaven.

Produkt: Når vi er færdige, står vi med en færdig designet LEGO-robot, samt en rapport til afdækning af de forskellige problemløsninger vi kommer igennem, heriblandt kodningen af robotten.

DILLER DILLER DILLER

**Problemformulering for P0-projekt på AAU, gruppe 306**

**Hvordan kan en autonom LEGO-Mindstorm robot gennemfører en AAU-RoboCup med flest mulige point.**

En ’forhindrings’-bane står klar på Campus og den skal klares med flest mulige point på bundlinjen. Banen skal køres igennem, automatisk, af en LEGO-Mindstorm robot, som skal forprogrammeres i programmet RobotC.

Projektet munder ud i en opgave, som skal indeholde div. tanke-processer mhp. at løse opgaven så godt som muligt.